**Caso de Uso: Registro da Pontuação**

**Ator Primário:** Sistema do Jogo

**Escopo:** Sistema de Script de Registro da Pontuação /‘Grade de Pontos’ / ‘Tabela de Referência de Scripts’

Observações:

* *Grade de Pontos:*

Matriz correspondente ao valor de pontos obtidos pelo jogador, que armazena ID’s referentes a SCRIPTS a serem executados em caso de uma pontuação maior ser obtida pelo jogador.

* *Tabela de Referência de Scripts:*

Tabela que associa cada ID ao endereço onde o SCRIPT correspondente está armazenado.

**Level:** Objetivo do Sistema

**Stakeholders e Interesses:**

* Sistema: Irá calcular a pontuação do jogador ao final de uma missão ou desafio usando um método (ainda não estipulado) para medir a pontuação e posteriormente registrar pontuações mais elevadas.

**Pré-Condição:**

* O jogo necessita estar em andamento e ao termino de uma missão ou desafio será calculado a pontuação atual.

**Garantia Mínima:** Manter a pontuação antiga.

**Garantia em caso de Sucesso:** SCRIPT da pontuação ser executado e alterado com sucesso.

**Cenário Principal de Sucesso:**

1. Usuário inicia interação com ‘Grade de Pontos’.
2. Obtém-se o ID correspondente a pontuação presente na ‘Grade de Pontos’.
3. Consulta-se o ID desse evento na ‘Tabela de Referência de Scripts’, obtendo-se, portanto, o endereço do Script a ser executado.
4. Executa-se o Script obtido. <Início do caso de uso “Execução de Script”>

Desvios:

1.1. Usuário inicia interação com ‘Grade de Pontos’ do mapa

* Segue os passos seguintes

1.1.1. A coordenada acessada da ‘Grade de Eventos’ não possui nenhum ID associado

* Fim do Caso de Uso

3.1. O ID obtido na ‘Grade de Pontos’ não existe na ‘Tabela de Referência de Scripts’

* <Início de Caso de Uso ‘Erro no Jogo’>

3.2. Não é encontrado nenhum script no endereço obtido na ‘Tabela de Referência de Scripts’

* <Início de Caso de Uso ‘Erro no Jogo’>